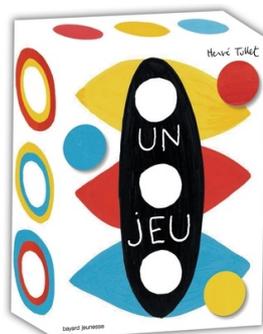


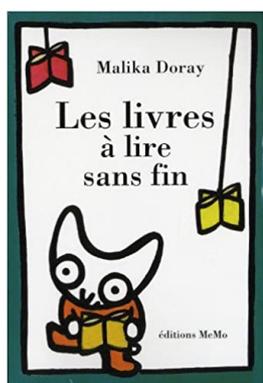
Jeux Tous cycles



Un jeu : jeu de couleurs et de logique

Hervé Tullet, Bayard 2013

Pour jouer à ce jeu, il faut prendre des pions de couleur au hasard pour compléter les cartes à tour de rôle et créer des suites logiques, des rythmes et des combinaisons de couleurs.



Les Livres à lire sans fin

Malika Doray, MeMo 2009

Ce coffret de cinq albums comprend un mode d'emploi et quatre petites histoires, qui se déplient en une grande image. Sur une face, se trouve l'histoire à lire en boucle, la dernière page embrayant sur la première, et sur l'autre face, se trouve un coloriage.

Le mode d'emploi explique le principe de pliage d'une feuille de papier pour permettre aux enfants de créer leurs propres livres.



Chiffres cache-cache

Anne Bertier, MeMo 2008

Un jeu de chiffres rouges sur fond blanc de 0 à 9 avec leur symétrique (réfléchis en mi-roir), et un jeu identique de chiffres blanc sur fond rouge permettent des combinaisons à l'infini pour figurer des chats, des chiens, des loups, des masques, des bonshommes ou des figures abstraites. Le livre propose des modèles. Dans une boîte carrée, avec 2 pla-teaux de jeu et 2 jeux de cartes en carton.



Pique-nique papilles

Florie Saint-Val, MeMo 2010

A partir d'une carte-graine et de 28 cartes-feuilles, les jeunes joueurs font pousser une branche sur laquelle s'active tout un petit monde, absorbé par la préparation d'un pique-nique géant. Les préparatifs sont détaillés dans le livret, avec une recette de cake aux noi-settes.

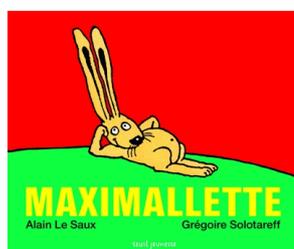
Jeux Tous cycles



Raymond joue

Anne Crausaz, MeMo 2013

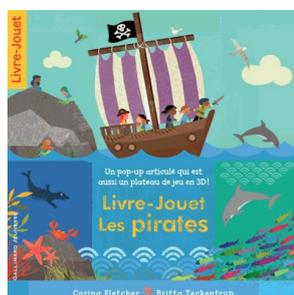
Ce jeu de mémoire de 44 cartes, présentées dans une boîte cartonnée, propose d'exercer sa mémoire en retournant les cartes les unes après les autres et de recomposer les paires. Il reprend les figures graphiques de l'album «Raymond rêve» pour en prolonger la lecture.



La Maximallette des jeux et des devinettes pour les 3-6 ans

Alain Le Saux, Grégoire Solotareff, Seuil 2013

Une valisette d'activités ludiques (devinettes, jeux des ombres, jeux des différences, puzzle).



Livre-jouet les pirates : pop-up articulé qui est aussi un plateau de jeu en 3D

Corina Fletcher, Britta Teckentrup, Gallimard-jeunesse 2013

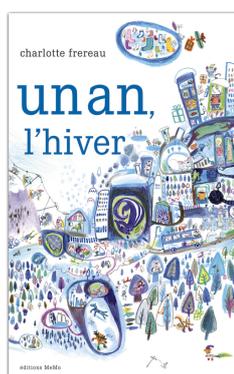
Un livre pop-up qui se transforme en plateau de jeu 3D pour jouer aux pirates et pour partir à la chasse au trésor.



Raymond s'habille

Anne Crausaz, MeMo 2013

15 éléments de carton à détacher et à combiner pour imaginer à quoi pourrait ressembler Raymond l'escargot avec une coquille en forme de pomme ou à rayure, un pied rempli de pattes etc.

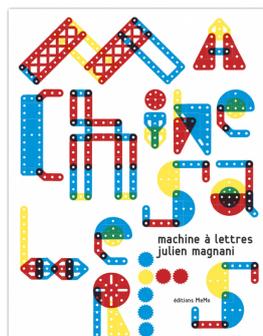


Un an, l'hiver

Charlotte Fréreau, MeMo 2009

Un livre en forme de paravent composé de 6 panneaux aux couleurs d'un hiver sous la neige, où chacun peut à loisir patiner, skier, dormir ou attendre ses cadeaux.

Jeux Tous cycles



Machine à lettres

Julien Magnani, MeMo 2012

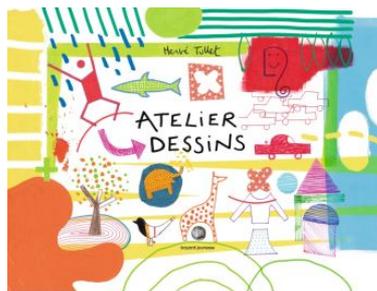
Un jeu de construction qui mêle architecture et graphisme. L'auteur explore les tracés d'une lettre en s'inspirant du Meccano.



Laisse-moi jouer... J'apprends !

Delphine Druart, De Boeck 2013

Grâce au jeu, l'enfant apprend et construit sa personnalité. Cet oubli pratique privilégie l'apprentissage dans le respect des rythmes et des différences individuelles. Il propose aux parents des suggestions de jeux et offre aux professionnels de l'éducation des références théoriques, un descriptif d'activités ludiques exploitables dans différentes disciplines, etc.



Atelier dessins

Hervé Tullet, Bayard jeunesse 2010

Le cahier et huit planches contenant 250 pochoirs pour dessiner, colorier et raconter des histoires en variant les formes : véhicules, maisons, lettres, animaux, bulles, formes, arbres, bonshommes, etc.

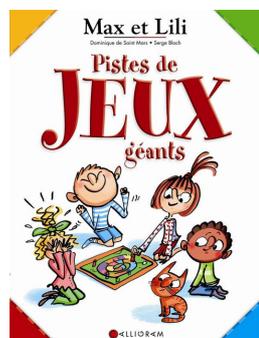


Des roses dans la salade

Bruno Munari, Les Trois Ourses 2008

Publié à l'occasion du centenaire de la naissance de Bruno Munari le livre expose une méthode consistant à imprimer des roses sur papier à l'aide de pieds de salade ou autres légumes. La méthode est expliquée puis illustrée. Elle vise à encourager enfants et adultes à travailler ensemble.

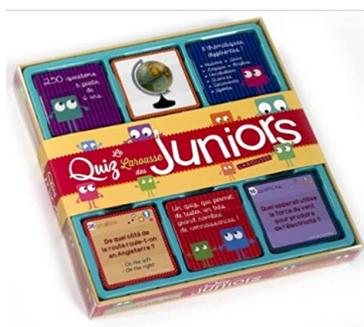
Jeux Tous cycles



Piste de jeux géants

Dominique de Saint-Mars, Calligram 2013

Des jeux de logiques, de chance, de stratégie, de rapidité pour 2 joueurs ou davantage en compagnie de Max et Lili.



Le Quiz des juniors

Sandra Lebrun, Larousse 2013

Différents jeux de cartes, dans 8 thématiques, permettent d'apprendre en s'amusant. Un petit livre des réponses propose des informations complémentaires pour chacun des sujets.



52 activités à faire avec ton chat

Stéphanie Boutaille-Lorin, Editions 365 2013

Des idées s'activités et de travaux manuels pour partager des moments de détente et de jeu avec son chat, lui fabriquer des jouets, etc.



52 activités sportives pour se dépenser

Stéphanie Boutaille-Lorin, Editions 365 2013

Des idées de jeux d'intérieur et d'extérieur pour se défouler seul ou à plusieurs : faire des échasses en boîtes de conserve, organiser un parcours d'obstacles, etc.



Le Jouet

Julien Magnani, MeMo 2011

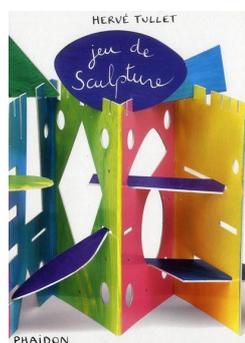
Livre abécédaire accompagné de son jeu. Il s'agit de composer les 26 lettres de l'alphabet ou de créer ses propres lettres à partir de formes plastiques disponibles.

Jeux Tous cycles



Ma super boîte de 150 jeux Valérie Monnet, Fleurus 2013

Propose les règles de plus de 150 jeux d'intérieur et tout le matériel pour y jouer.



Jeu de sculpture Hervé Tullet, Phaidon 2012

Un livre que l'enfant transforme en sculpture en utilisant les formes prédécoupées. Des encoches et des trous dans le livre facilitent le travail de construction.



Mémo des feuilles Julie Safirstein, MeMo 2012

Un jeu de mémoire pour s'amuser avec 16 variétés de feuilles et découvrir leur nom dans un livret-accordéon. Les formes simples et colorées font penser aux papiers découpés de Matisse.



Mémo des fleurs Julie Safirstein, MeMo 2012

Un jeu de mémoire pour s'amuser avec 16 variétés de fleurs et découvrir leur nom dans un livret-accordéon. Les formes simples et colorées font penser aux papiers découpés de Matisse.