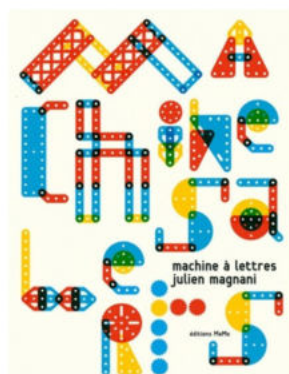


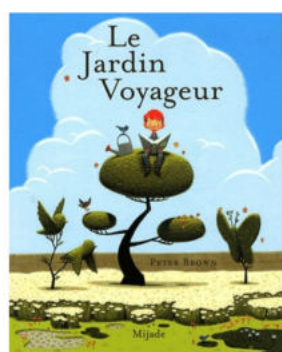
## Architecture Cycle 2 & 3



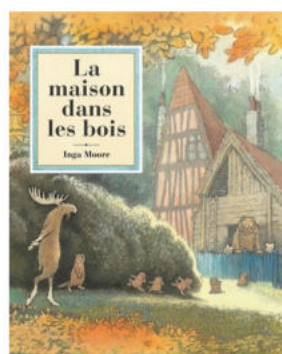
**La Maison Frédérique Bertrand, La Maison est en carton 2011** Les nombreux enfants de cette maison s'affairent dans toutes les pièces. Une planche grand format propose des scènes de vie à explorer pour s'exprimer et inventer des histoires. Le dépliant contient des détails de la maison que l'enfant doit s'amuser à retrouver sur l'image.



**Machine à lettres Julien Magnani, MeMo 2012** Un jeu de construction qui mêle architecture et graphisme. L'auteur explore les tracés d'une lettre en s'inspirant de Meccano.



**Le Jardin voyageur Peter Brown, Mijade 2012** Liam vit dans une ville triste et grise. Un jour, en explorant une vieille voie de chemin de fer, il fait une surprenante découverte : un îlot de plantes sauvages. Le petit garçon ne connaît rien au jardinage, mais il est sûr de pouvoir les aider. Au fil des semaines, sa petite parcelle devient un véritable jardin, qui a bientôt des envies de voyage.



**La Maison dans les bois Inga Moore, Ecole des Loisirs 2012**  
**Suzie Truie et Simon Cochon habitent l'un à côté de l'autre dans les bois. Un jour, ils trouvent leurs habitations écrabouillées par l'ours et Vincent l'élan qui ont voulu emménager chez eux en leur absence. Ils décident de faire appel à l'équipe des castors pour construire une maison où ils pourraient vivre tous ensemble.**

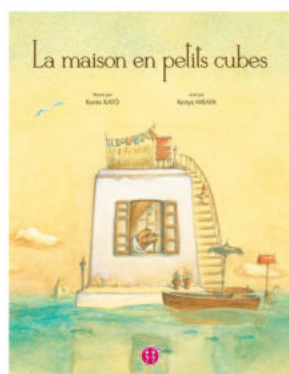
## Architecture Cycle 2 & 3



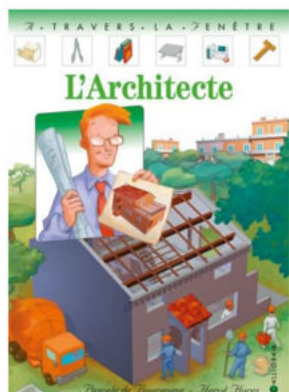
**Ma maison** Eric Battut, l'Elan Vert 2013 Du chalet à l'igloo, de la yourte au gratte-ciel, les enfants du monde nous présentent leur maison. Ecoute Naru des îles Fidji, Njenga le Kényan, Kenji le japonais... Chacun t'ouvre sa porte. Sous le pin-ceau d'Eric Battut, la Terre se teinte de poésie et prend toutes ses couleurs.



**Un toit pour moi : carnet de curiosités** de Magnus Philodolphe Pépin Thierry Dedieu, Petite Plume de Carotte 2013 Magnus Philodolphe Pépin décide de se construire une maison en s'inspirant de la nature. Au fil de ses balades, expériences et rencontres, le futur architecte va tester différentes idées : visiter le terrier du lapin, grimper aux arbres avec l'écureuil, dormir à la belle étoile dans la forêt ou encore se façonner une carapace en guise de caravane

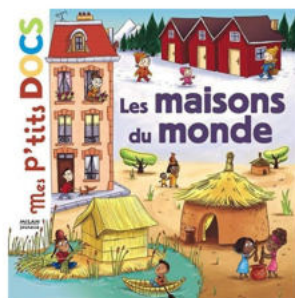


**La Maison en petits cubes** Kenya Hirata, Nobi Nobi 2012 Un vieil homme passe son temps à reconstruire sa maison dès que la mer monte. Un jour, ses ou-tils tombent au fond de l'eau. Il enfile son scaphandrier et plonge au coeur des souvenirs.



**L'Architecte** Pascale de Bourgoing, Calligram 2001 Claude est architecte, mais cette fois il va construire sa propre maison. Toute la famille a approuvé les plans et les travaux commencent. Paul et Mathilde, ses enfants, sont souvent sur le chantier et suivent toutes les étapes de la construction, ils ont hâte de s'installer, mais c'est un long chantier.

## Architecture Cycle 2 & 3



**Les Maisons du monde Stéphanie Ledu, Milan jeunesse 2006** Des textes courts et instructifs pour présenter les maisons des villes, des campagnes, des forêts ou des montagnes, de Madagascar au Japon, de la Turquie à la Papouasie, etc.



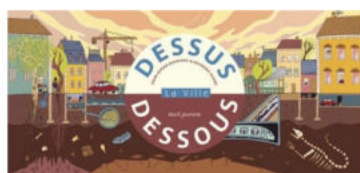
**Mes maisons du monde Clémentine Sourdais, Seuil jeunesse 2011** Cinq maisons typiques des cinq continents : une isba en Russie, une yourte en Mongolie, une case au Sénégal, une maison sur pilotis au Pérou, un igloo au Groenland. Des jeux de volets à ouvrir et l'intérieur. En dernière page, une maison européenne sous la forme d'un pop-up.



**Popville**

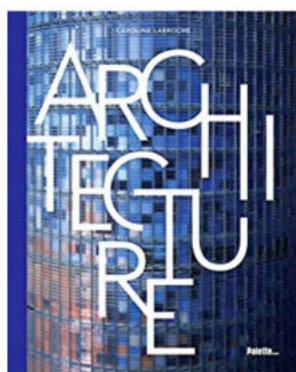
**Anouck Boisrobert, Hélicon 2009**

Un album avec des pop-up pour découvrir, page après page, la transformation d'un village en très grande ville.



**Dessus dessous Anne-Sophie Baumann, Seuil jeunesse 2013** Un album animé pour découvrir les dessous de la ville. A chaque double page, un grand rabat à soulever permet d'examiner ce qui se cache. En surface, des volets révèlent d'amusants détails sur l'intérieur des bâtiments, des boutiques, etc.

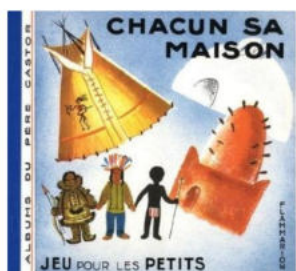
## Architecture Cycle 2 & 3



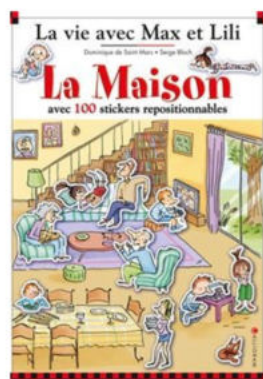
**Architecture** Caroline Larroche, Editions Palette 2012  
L'architecture, c'est notre cadre de vie quotidien et bien souvent, nous oublions de la regarder. Pourtant, les architectes rivalisent d'audace et de prouesses pour proposer de nouveaux lieux aussi beaux qu'utiles. L'architecte manie des données sociologiques et économiques, utilise la pointe de la technologie, pense en terme de durable et d'écologique. Un art d'imaginer et de bâtir qui pousse toujours plus loin les limites de l'espace.



**La Maison d'Honoré** Iris de Moüy, Naïve 2008 Un imagier qui se déplie pour former une maison et découvrir tout ce qu'elle renferme de la cave au grenier, mais aussi des surprises. Avec une planche de gommettes repositionnables pour décorer le jardin.

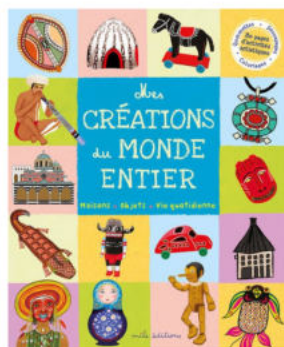


**Chacun sa maison** : jeux du Père Castor G. Deffontaines et Paul Faucher, Flammarion 2012 Un album sur les enfants du monde avec des cartons à détacher qui représentent Nizou le petit Esquimau, Towak l'Indien, Bambo l'Africain, Yama la Japonaise, Yen l'Hindou, Aïcha l'Arabe, Mila la Slovaque et Jean le Français. Chaque personnage est à associer à un type d'habitat, un animal et un moyen de transport.



**La Maison** : la vie de Max et Lili Dominique de Saint-Mars et Serge Bloch, Calligram 2011 100 autocollants repositionnables permettent d'animer les 5 grands décors de la maison de Max et Lili : la chambre, la salle de bains, le grenier, le salon et le jardin.

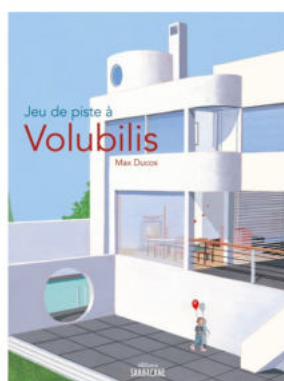
## Architecture Cycle 2 & 3



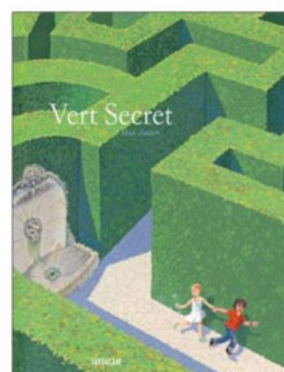
Mes créations du monde entier : maisons, objets, vie quotidienne Peggy Nille, Mila 2013 Découverte de l'architecture, de l'artisanat et des coutumes du objets emblématiques. Les différentes matières (bois, textiles, pigments), formes et motifs (tissage, architecture, peinture corporelle) sont illustrés. Des activités variées permettent de s'initier aux techniques artistiques : découpage, peinture, graphisme, coloriage, gommettes, etc.



La Maison de Tamara Pascale Debert, Albin Michel jeunesse 2011 Une fois ouvert et installé, le dépliant forme les murs d'une maison dont les 4 pièces peuvent être décorées avec les 12 planches de mobilier et d'éléments prédécoupés contenus dans la pochette. Le journal intime raconte le quotidien parisien de celle qui habita cette maison en 1911 : Tamara.



Jeu de piste à Volubilis Max Ducos, Sarbacane 2006 Une mystérieuse enquête au pays du design. Il était une fois une petite fille qui vivait dans une maison très belle et très moderne, mais qu'elle n'aimait pas beaucoup. Jusqu'au jour où elle découvre dans son bureau un tiroir secret contenant un mystérieux indice. Une palpitante chasse au trésor commence alors qui lui permettra, à la fin, de découvrir le secret de la Villa Volubilis.

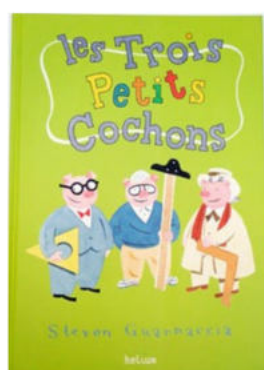


Vert secret Max Ducos, Sarbacane 2011 Intriguée par une rose en argent la petit Flora part avec sa grand-mère visiter le château du comte de la Mirandole. Elle y rencontre Paolo qui lui fait découvrir le jardin à la française et qui lui raconte la légende des lieux. Ils se lancent à la poursuite d'un trésor et comptent bien résoudre les mystères qui planent sur les lieux.

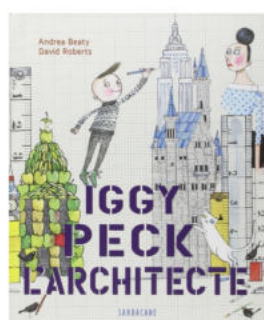
## Architecture Cycle 2 & 3



**Petit Frank architecte** Franck Viva, 5 Continents Editeurs 2013  
Petit Frank habite avec son chien Eddie et son grand-père, Papi Frank. Petit Frank construit des tours, des chaises et des villes avec tout ce qui lui tombe sous la main, macarons, livres, rouleaux de papier-toilette, plats, cuillères, etc. Papi Frank l'emmène visiter le MoMA. Au musée, ils voient l'étrange siège en carton de Frank Gehry et la Broadacre City de Frank Lloyd Wright.



**Les Trois petits cochons** Steven Guarnaccia, Hélicon 2010  
Adaptation du conte des trois petits cochons intégrant des éléments de design et d'architecture. Le premier petit cochon évoque l'architecte Frank Gehry, le second Le Corbusier, le troisième Frank Lloyd Wright, le loup chevauche une moto signée Starck...



**Iggy Peck l'architecte** Andréa Beaty, Sarbacane 2009  
Depuis tout petit, Iggy Peck a la passion des échafaudages et constructions improbables. Tout ce qui lui tombe sous la main y passe, les couches, les mottes de terre, les fruits, etc. Mais sa maîtresse de CP à la phobie des édifices et interdit tout assemblage.

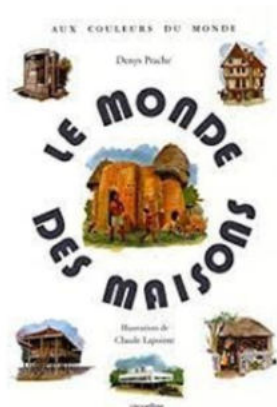


**Renaissance art et architecture** Stephen Farthing, Rizzoli 2010  
Une présentation de l'art et de l'architecture de la Renaissance : les fresques de Giotto, le dôme de Brunelleschi, la chapelle Sixtine de Michel-Ange, etc.

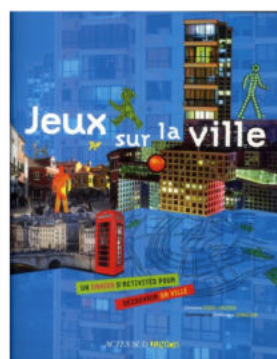
## Architecture Cycle 2 & 3



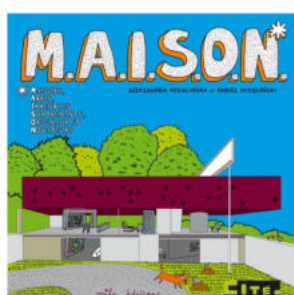
**L'Architecture vue par les pigeons** Basile Plumagile, Phaidon 2013 Basile Plumagile est un pigeon. Pourtant c'est lui qui vous racontera d'une extraordinaire manière ses voyages vers les plus beaux monuments du monde. Le ton sur lequel est traité ce documentaire (qui est en réalité sous la forme de courtes histoires) m'a follement plu. Ce pigeon a un humour féroce. Bien conscient que les humains n'aiment pas beaucoup ses congénères, il est cependant fairplay et nous livre avec humour les secrets des bâtiments et aussi son avis.



**Le monde des maisons** Denys Prache, Circonflexe 2007 De la hutte préhistorique aux maisons écologiques, cet album nous invite à un vaste tour d'horizon de l'habitat, dont il souligne e les différences et les similitudes. Illustre par les aquarelles évocatrices de C. Lapointe, il met en évidence les liens que les hommes ont tissés au fil du temps avec leurs maisons

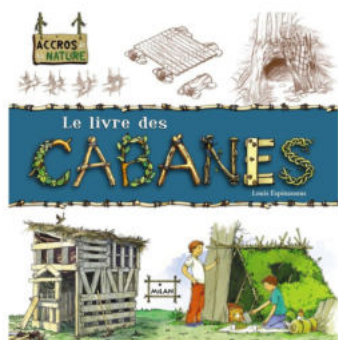


**Jeux sur la ville** Christine Dodos-Ungerer, Actes sud junior, 2011 Un cahier d'activités autour de la ville, pour apprendre à reconnaître les différents types d'architecture, aller à la rencontre des œuvres d'art insolites ou plus classiques, et repérer les coins de nature...

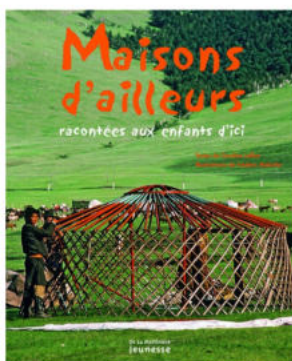


**M.A.I.S.O.N.** Aleksandra Mizielinska, Mila 2013 Avec le soutien de la Cité de l'Architecture & du Patrimoine - M.A.I.S.O.N. est un guide qui te fera découvrir les maisons les plus atypiques au monde. Il présente les réalisations d'architectes célèbres comme la Maison Rideau de Shigeru Ban et la Maison Bulle d'Antti Lovag. Surprenantes, souvent extravagantes, toujours habitées !

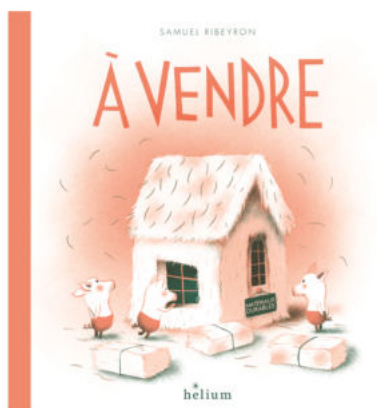
## Architecture Cycle 2 & 3



**Le livre des cabanes Louis Espinassous, Milan 2006** À la fois beau livre et guide pratique, Le Livre des cabanes s'inscrit dans la vision éducative des éditions Milan : produire du rêve et offrir au jeune lecteur les moyens de le matérialiser. Une manière originale d'aborder le thème des cabanes.



**Les maisons d'ailleurs racontées aux enfants Caroline Laffon, De la Martinière Jeunesse 2013** Un tour du monde des habitats traditionnels : igloos, tentes, maisons troglodytiques, huttes en bouse de vache, yourtes ou encore maisons-bateaux. Une progression thématique en six chapitres : les techniques et matériaux utilisés, l'emplacement, les différentes pièces, les célébrations de la maison, etc.



**A vendre**

**Samuel Ribeyron, Hélicium, 2023**

L'auteur s'improvise promoteur immobilier de génie : il dessine en bichromie des bicoques fissurées, bancales, en carton-pâte ou en sucre, réaménagement des ateliers d'usine, des igloos sur banquise fondue et des murs à réclame, puis colle avec, chaque fois, la petite annonce qui va bien.

**Vous êtes difficile ? Pas d'inquiétude, il y en a pour tous les goûts. Signez maintenant, vous lirez les petites lignes plus tard.**